****

**Test Plan Ágil – Proyecto APT**

**1. Objetivo de la prueba**

Validar que el sistema APT cumpla con los requerimientos funcionales y no funcionales definidos en las historias de usuario. Las pruebas buscan asegurar que cada entrega sprint esté alineada con los criterios de aceptación y garantizar la estabilidad, seguridad y trazabilidad del sistema en cada iteración.

**2. Alcance de la prueba**

Este plan cubre las funcionalidades implementadas desde el Sprint 1 al Sprint 7:

* Registro y login de usuarios
* Gestión de propiedades y clientes
* Control de roles (Administrador / Agente)
* Subida, edición y trazabilidad de documentos
* Dashboard informativo
* Validaciones de formularios y flujos
* Reglas de negocio definidas en el backlog

**3. Tipos de pruebas**

| **Tipo de Prueba** | **Descripción breve** |
| --- | --- |
| 🔹 **Funcionales** | Validar que cada historia cumpla con lo esperado según sus criterios de aceptación. |
| 🔹 **De aceptación** | Validación por parte del Product Owner (PO) al finalizar cada sprint. |
| 🔹 **De regresión** | Verificar que nuevas funcionalidades no afecten las anteriores. |
| 🔹 **De interfaz (UI)** | Probar la presentación visual y la interacción del usuario. |
| 🔹 **Pruebas de flujo** | Verificar continuidad entre pantallas y procesos. |

**4. Criterios de aceptación**

Cada historia de usuario será aceptada si cumple con:

* Todos los escenarios de prueba definidos
* Cero errores críticos (bloqueantes)
* Corrección de errores medianos y menores antes de cierre del sprint
* Validación positiva por parte del PO

**5. Estrategia de pruebas**

* Pruebas continuas desde el Sprint 2 en adelante
* Revisión de criterios de aceptación al inicio del sprint
* Pruebas unitarias básicas en backend
* Validaciones manuales de UI (inputs, errores, navegación)
* Revisión cruzada entre pares para pruebas manuales
* Automatización opcional en Sprint 6–7 si el alcance lo permite

**6. Responsables**

| **Rol** | **Tareas asignadas** |
| --- | --- |
| **Scrum Master** | Supervisar el cumplimiento de la estrategia de testing |
| **Desarrolladores** | Pruebas unitarias y corrección de bugs |
| **PO** | Validación final (UAT) al cierre de cada sprint |
| **Tester QA (si hay)** | Pruebas exploratorias, regresión y reporte de errores |

**7. Ambientes de prueba**

| **Ambiente** | **Propósito** |
| --- | --- |
| **Desarrollo local** | Uso diario por el equipo |
| **Staging** | Pruebas previas a producción (si se habilita) |
| **Producción** | Entorno final post Sprint 7 |

**8. Datos de prueba**

* Cuentas de prueba con distintos roles (admin, agente)
* Clientes ficticios y propiedades de ejemplo
* Documentos PDF/DOCX simulados
* Casos bordes: campos vacíos, datos inválidos, extensiones incorrectas